**ÍNDICE DP**

**Lesson 1: Conceptos generales de la asignatura.** S02 – Pág. 58 – Instalación de la máquina virtual. S03 – Pág. 56 – La interacción de un sistema web.

**Lesson 2: Modelos de dominio.**  S01 - Empezamos con el estudio de los requisitos (ilícitos, de información y casos de uso) para crear los 3 tipos de modelos: 1) Conceptual, 2) Dominio UML y 3) Dominio Java. ***Modelo conceptual - Conceptos:*** Pág. 14 en adelante. Clases o entidades, clases abstractas, herencia solapada, herencia separada, datatypes. Multiplicidades, atributos derivados. ***Relaciones:*** Pág. 27 en adelante. Composiciones (agregaciones fuertes), agregaciones (agregaciones débiles), asociaciones , clases asociadas, roles, multiplicidades. ***Restricciones:*** Pág. 35 en adelante. En atributos (las standars y no standars), notación “future”, patterns, en las composiciones o agregaciones, definidas por el usuario, restricciones en notas. ***Modelo UML – Conceptos y Relaciones:***Pág. 42 en adelante. Transformación de clases asociadas, navegabilidad y scaffolding. ***Modelo Java:*** Pág. 74 en adelante. Entidades de dominio, constructores, getters & setters y restricciones.

**Lesson 3: Modelos de persistencia.** S01 – Creación de mapas, popular la BBDD y hacer querys de esa BBDD. ***Creación de mapas:*** Pág. 14 en adelante. Creación de las clases de dominio en Java (entidades y datatypes), relaciones entre las clases (OneToMany, ManyToOne, MappedBy, Cascades, etc.). ***Popular la BBDD:*** Pág. 56 en adelante. Configuración y lanzamiento del archivo para popularla. ***Querys:*** Pág. 73 en adelante. Ejemplo con algunas querys.

**Lesson 4: Repositorios y servicios.** S01 – Implementaremos los *repositorios*, luego los *servicios* y por último probaremos que funcionan correctamente. ***Repositorios:*** Pág. 15 en adelante. Definición y creación de los repositorios. Configuración de los mismos. ***Servicios:*** Pág. 42 en adelante. Estructura, métodos CRUD, reglas de negocio, la clase Assert, la clase Login, transacciones y la configuración de los servicios. ***Test:*** Testing de los servicios en una clase test para ellos.

**Lesson 5: Vistas.** S01 – Crearemos la vista de la página Master, y las vistas de nuestro sistema. Luego configuraremos el proyecto para que se vean. ***Master:*** Pág. 17 en adelante. ***Vistas:*** Pág. 32 en adelante. JSTL, Spring tag, Spring security, Spring form y display tags. ***Configuración:*** Pág. 82 en adelante. Estructuras, security, tiles, etc.

**Lesson 6: Controladores.** S01 – Estructura de un controlador, las listas, hacer la edición de ellos, diseñar los conversores y configurar el proyecto. ***Estructura:*** Pág. 17 en adelante. Explicación de los distintos métodos. ***Implementarlos:*** Pág. 28 en adelante. El método list. ***Edición:*** Pág. 33 en adelante. Método edit (de GET y de POST), método delete y los ModelAndView. ***Conversores:*** Pág. 49 en adelante. ***Configuración:*** Pág. 65 en adelante. Explicación de la organización del proyecto.

**Lesson 7:**

**Webs de interés:** <http://regexr.com/> -> Para probar las expresiones regulares. <https://drive.google.com/drive/folders/0B4nyylG2te4dU3N6NjBCd3dHWWM> -> De Andrés. <https://github.com/DP1617-4/Entregable-6> -> Nuestro repo de GitHub.